



FLUNKYBALL TURNIER FESTIVAL EDITION REGELWERK

- 1** Der Spieler, der dem Werfer des anderen Teams schräg gegenüber steht ist der Läufer. Bei ungleicher Mitgliederzahl bestimmt das kleine Team einen Spieler der doppelt läuft.
- 2** Hat ein Spieler ausgetrunken so scheidet er als Läufer und Werfer für die Mannschaft aus.
- 3** Der Ball muss nach dem Aufstellen der Flasche hinter der „Startlinie“ sein. Springt der Ball von alleine ins Seitenaus muss er nicht geholt werden. **Verboten:** Den Ball mit dem Fuß o. ä. ins Seitenaus zu befördern. In dem Fall, dass der Ball aus dem Seitenaus wieder in das Spielfeld rollt ist der Ball weiterhin aus und muss nicht geholt werden.
- 4** Ob ein Bier leer ist, entscheidet einzig und allein der Schiri. Das Bier muss auf direktem Weg zum Schiri gebracht werden. **Das Bier darf vor der Kontrolle durch den Schiri nicht ausgeschüttet werden!**
- 5** Der Flunkyball muss oberhalb der Hüfte geworfen werden.
- 6** Das Auswechseln der Spieler ist nicht erlaubt.
- 7** Die Spieler des Wurfteams dürfen ihr Bier erst dann berühren, wenn der Wurf gemacht wurde. Das Laufteam darf ihr Bier zwar schützen, aber nicht berühren.
- 8** Der Läufer darf loslaufen, sobald der Ball des Gegners die Hand verlässt. (Zu häufiges antäuschen wird geahndet)
- 9** Gespielt wird mit 0,5l Bieren, mit min. 4,6 %. Keine Mischgetränke.
- 10** Neben diesen Regeln, die der fairen Ausrichtung des Flunkyball-Turniers dienen, wird davon ausgegangen, dass alle Mitspieler das Grundprinzip des Spiels kennen.